



## Retningslinier for Trophy i DLRK

1. Et hold består normalt af 5 biler og 10 personer, men kan reduceres hvis deltagerantal eller løbet skønnes bedre egnet til det.
2. Hver opgave skal laves så løsning af den typisk vil tage 45 eller 60 min., alt efter hvor svært løbet ønskes udlagt. Der kan med fordel laves et tidsskema for alle hold, som indeholder start/slut tidspunkt for hvert hold til hver opgave igennem hele løbet.
3. Løsning af en opgave kan ikke påbegyndes, før foregående hold har forladt opgaven. Efterfølgende hold må hvis det skønnes nødvendigt, gerne hjælpe med at rydde opgaven for biler, før de selv skal løse den.
4. Når en opgave er løst af et hold, må holdet ikke fortsætte til næste opgave, før deres tid til løsning af opgaven er udløbet.
5. Korrekt løsning af en opgave, giver altid max. 100 point pr. hold og ingen hold kan få mindre end 0 point pr. opgave, heller ikke selv om holdet har fået flere straf point end indtjente point på opgaven, eller de vælger ikke at ville løse den.
6. Point på en opgave kan gives pr. bil, person, gennemført port pr. bil/person eller lignende, afhængig af hvordan opgaven er udformet. Det bør tilstræbes at et hold der ikke løser en opgave inden deres tid til opgaven er opbrugt, tildeles et antal point svarende til der hvor de er nået i løsning af opgaven.
7. Det bør tilstræbes at strafpoint ved berøring af opsat afmærkning kun udløses når det sker med en bil og ikke af personer.
8. Det er holdets eget ansvar at det er i besiddelse af det udstyr som må forventes at skulle bruges til trophy, f.eks. spil, jordanker, kasteblok, tovværk, sjækler og lignende.
9. Holdet skal forvente selv at skulle opstille en opgave, samt at stille med mindst 1 official.
10. Opgaverne skal være godkendt af arrangørerne inden trophyet kan påbegyndes.

KR/BJ 15/10-2000